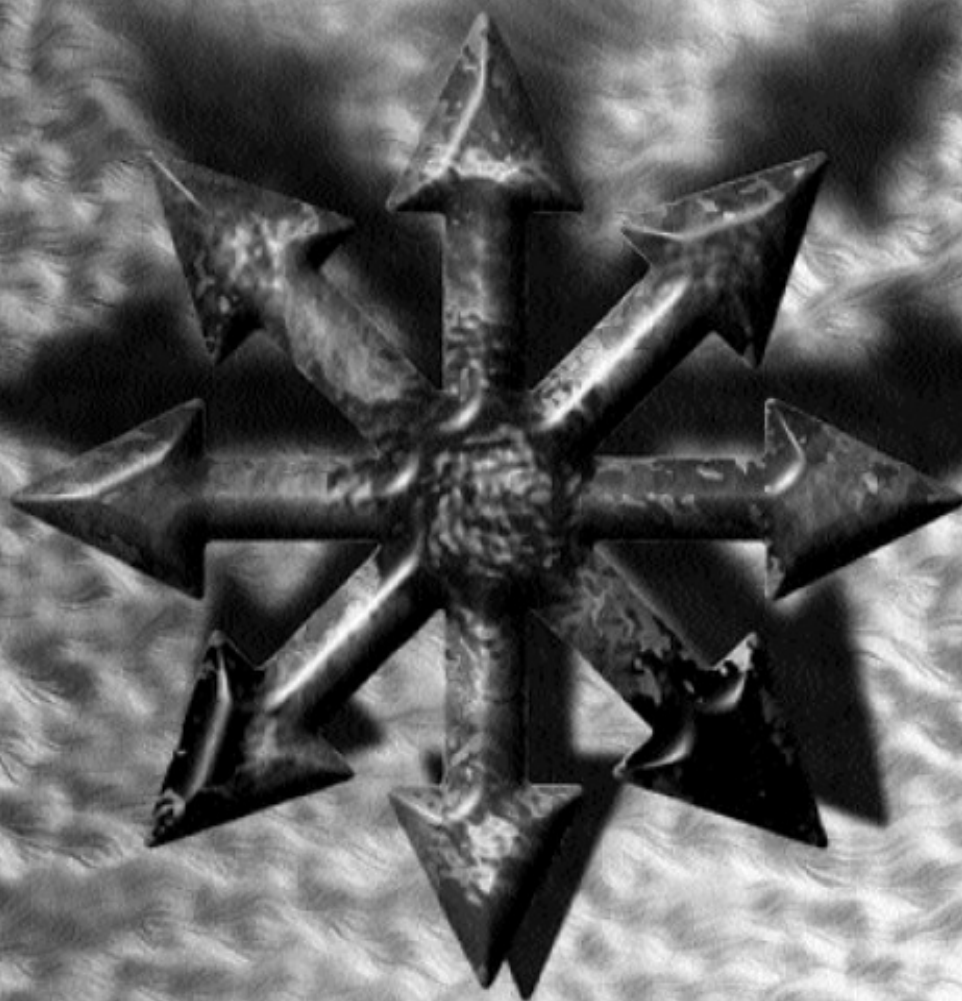


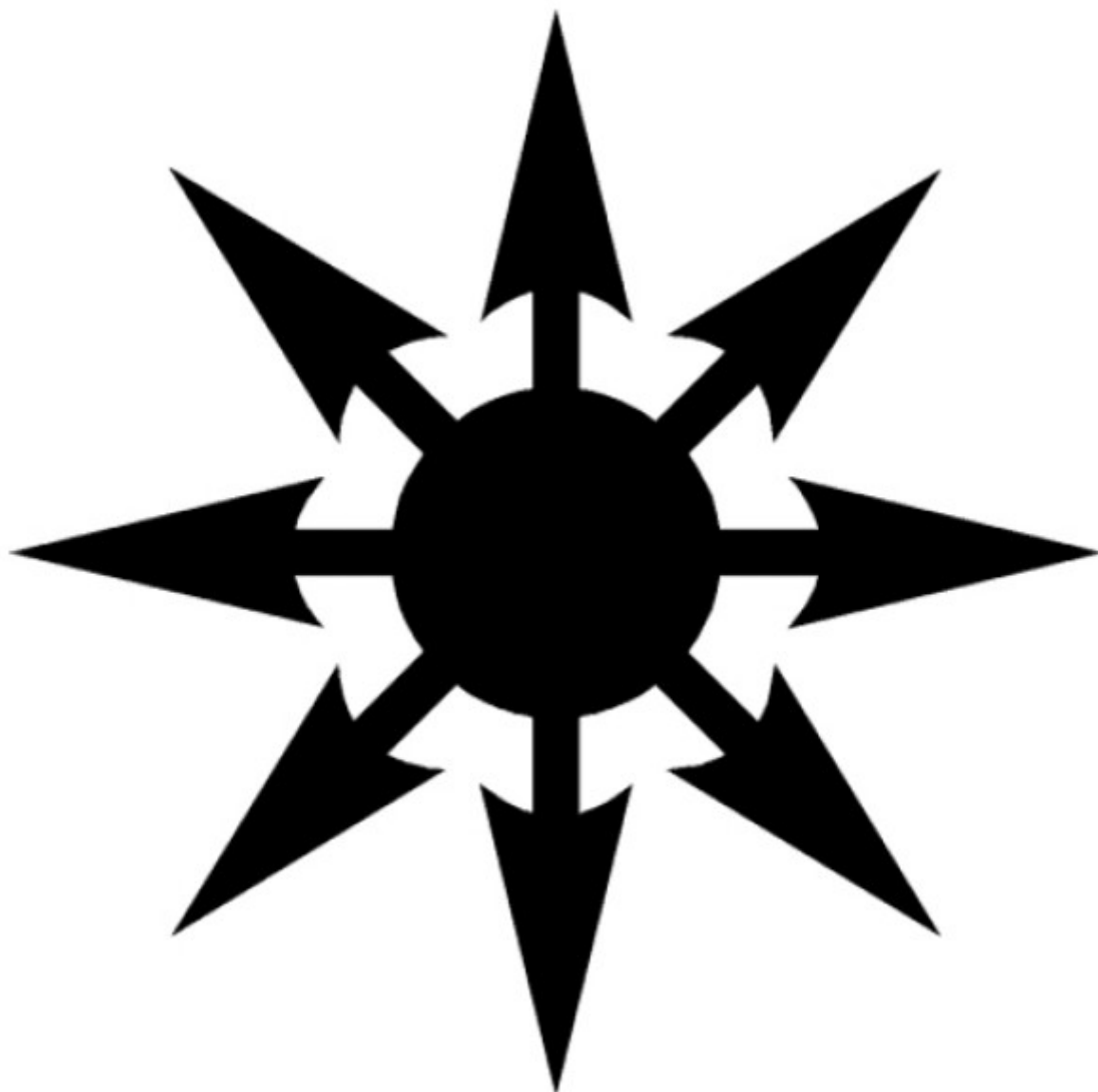
THE BOOK

ILLUMINATES OF THANATEROS

THE TRUTH

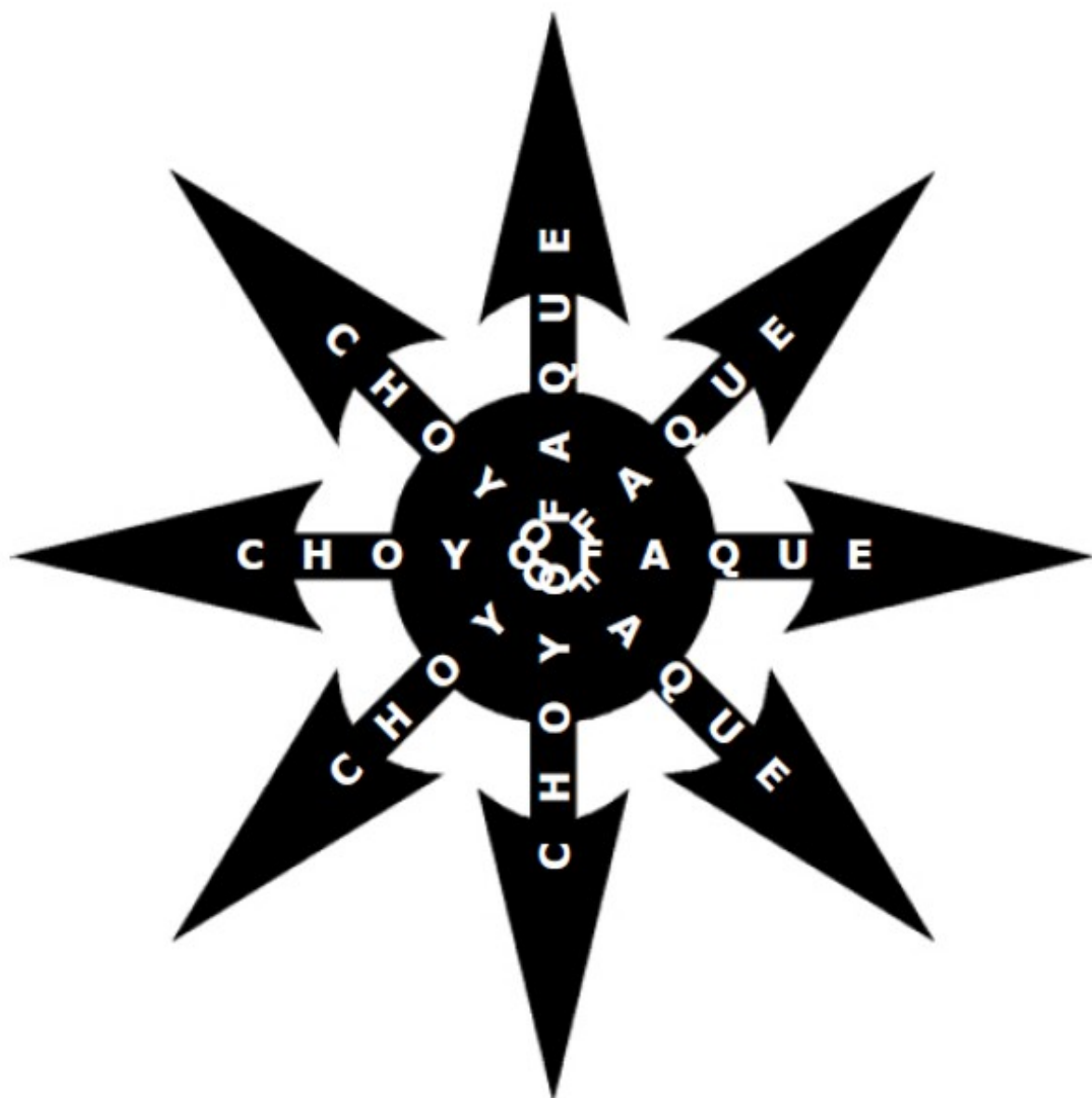


Tajemnice Iluminatów Thanaterosa



PAKT KSIĘGA PRAWDA

**Czy wiesz, że może nie być ostatecznej
prawdy?**



Iluminaci Thanaterosa

1. wydanie

**Książka ta zadedykowana jest Wielkiemu Dziełu Magiji i
wszystkim zainteresowanym praktyką magiczną.**

**Tym, którzy przyłożyli pomocną dłoń do stworzenia Księgi
– wielkie dzięki.**

Spis treści

1.1 Historia paktu.....	05
1.2 Pakt.....	12
2. Pakt – Struktura.....	13
Stopnie	
Urzędy	
Sekcje	
Świątynie	
2.1 Stopnie Paktu.....	14
Nowicjusz	
Neofita	
Wtajemniczony	
Adept	
Mag	
Rada Magów	
0° = 5 i Kapłan Chaosu	
Podnoszenie Stopni	
Prośba	
2.2 Świątynia Paktu.....	18
2.3 Urzędy.....	19
Przywódca Sekcji	
Magister Templi	
Archiwista	
Kapłan Chaosu	
Niesubordynowany	
3. Insignia Paktu.....	23
Znaki i hasła	
Ekskomunika	
4. Rytuały Paktu.....	23
Rytuały Otwarcia i Zamknięcia	
Rytuały Stopni:	
Rytuał Neofity	
Rytuał Wtajemniczonego	
Rytuał Adepta	
Rytuał Niesubordynowanego	
5. Działania Świątyni.....	27
6. Działania Paktu.....	28
7. Ogólne wytyczne postępowania.....	29
Publikacja rytuałów i praktyk	
Archiwa Chaosu	
Bezpieczeństwo	
8. Kontakt.....	30



1.1 Pakt – Historia

Krótką historia Iluminatów Thanaterosa

Prekursorzy i wczesne lata IOT

Wszystkie wydania *Liber Null* zawierają wykres przepływu idei i tradycji kulminujących w IOT. Można powiedzieć, że to przodkowie IOT i Magii Chaosu. Jednakże bezpośrednim prekursorem IOT była grupa Czarnoksiężników ze Stoke Newington, wspomniana przez Pete'a Carrolla w wywiadzie w CI 17. Okultyści różnych tradycji i późniejszych kierunków, w tym Charles Brewster, pracowali w tej luźnej multidyscyplinarnej grupie w połowie lat 70.

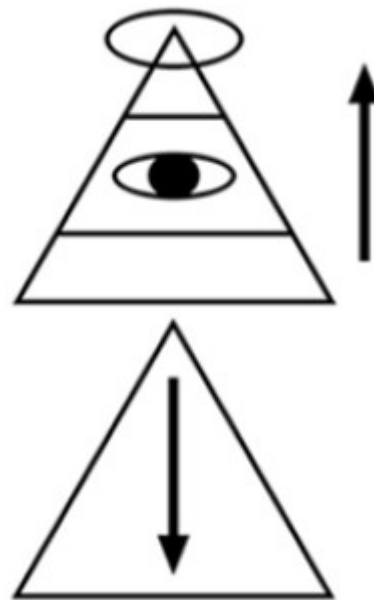
Pierwsze ogłoszenie sformowania IOT pojawiło się w *The New Equinox*, eklektycznym magazynie okultystycznym Ray'a Sherwina wydawanym od ok. 1976 do 1979 r. Regularnie udzielał się Pete Carroll, często z podróży na Daleki Wschód, czasami pod auspicjami Instytutu Psychonautów. Z tamtych czasów pochodzą, m.in. *Pozycja Śmierci*, *Odwaga*, *Wola*, *Gnoza*, *Milczenie*, *Guru*, *Droga Siddhi* i *Ego*.

Utworzenie IOT ogłoszono w *TNE* w 1976/77 r.

Jako duchowi spadkobiercy Zos Kia Cultus, Iluminaci Thanaterosa spijają dwoistą ekstazę gnozy seksu i śmierci. IOT reprezentuje fuzję Magii Thelemicznej, tantry i czarnoksięstwa zos i dao.

Nie-misteria systemów symbolicznych porzucono na rzecz mistrzostwa techniki. Studia trwają minimum 6 miesięcy i składają się z serii technik do samodzielnego opanowania. Potem studenci zostaną sprawdzeni. Okazawszy się akceptowalnymi, wtajemniczeni zostaną skontaktowani z innymi członkami zakonu i otrzymają bardziej złożone instrukcje. Aplikanci winni pisać na c/o Box 333, Morton Press, załączając czysty 1£ przekaz na listę lektur i instrukcje.

Interesujące, że nie ma tam mowy o Magii Chaosu. Termin nie pojawił się nawet w pierwszym (w białej okładce) wydaniu *Liber Null* z Morton Press (wydawnictwo Ray'a Sherwina) z 1978 r.



Drugie (czerwona okładka) wydanie z 1981 r. (także wydane przez Morton Press) zawiera inne aneksy, w tym wprowadzenie Chaosfery. IOT we wczesnych latach był „rzadko czymś więcej niż luźną siecią korespondencyjną i kilku ludźmi spotykającymi się na rytuały w East Morton” (P. Carroll). Jest teraz „Zakonom Magii Chaosu”, jednak wyprzedził jej ideę.

Inne wczesne publikacje

- pierwsze dwie książki Lionela Snella także były prekursorskie dla nurtu Chaosu. Obie opublikowało The Mouse That Spins: *SSOTBME*, anonimowo, 1974. *Thundersqueak The Suicide Writings of Ambrose Lea and Liz Angerford*, 1979.

- dwie wczesne książki Ray'a Sherwina zainteresowały ludzi faktycznymi eksperymentami magicznymi wyzbytymi sztywnej teorii. *The Book of Results* (wyd. Morton Press, 1979/80) to traktat o praktyce sygilizacji, a *The Theatre of Magic* (wyd. Sorcerer's Apprentice) opiera się na pracy grupy, czerpiąc z doświadczeń pierwszej grupy IOT ze Wschodniego Morton.

Kościół Chaosu

Tę „grupę w stylu IOT” założyli w Sydney, w Australii, Peter Carroll i Frater Vegtan. Działała ok. 6 miesięcy w 1980 r., nie pozostawiając spadkobierców.

Pierwsza grupa IOT w Zjednoczonym Królestwie

Pete Carroll powrócił z wojaży w późnych latach 80. i zamieszkał w East Morton, wiosce w Yorkshire, gdzie mieszkał Ray Sherwin. Zwerbowano dalszych członków, niektórych na sobotnich „porankach przy kawie” organizowanych przez Sorcerer's Apprentice w Leeds.

Pierwszą pracę grupa wykonała 22. listopada 1980 r. Skład był niestabilny. 4 dalsze rytuały przeprowadzono w ciągu kolejnych 18 miesięcy; rytuałem z 1. maja 1982 r. Grupa zamknęła aktywność, zakopując w lesie Pentakl dla przyszłego rozwoju IOT.

Bristolska Świątynia C.H.A.O.S.

Znana także jako Kabała Heraklit, Świątynia ta rozkwitała pod przewodnictwem Fra. Stokastikosa od końca 1982 r. do wycofania się tego ostatniego w 1991 r.

„Krağ Chaosu”

Krağ Chaosu utworzono w 1984 r. Skład w ciągu kolejnych 3 lat, po którym okresie grupa zaczęła się rozpadać, wahał się od 8 do 14 osób.

„Krağ” dał początek wielce znaczącym wydarzeniom, np.:

- w sierpniu 1986 r. rozpoczęto wydawanie *Chaos International*
- w kwietniu 1987 r. odbyło się w Leeds Sympozjum Chaosu
Przewodniczył Ray Sherwin, przemawiali Pete Carroll, Lionel Snell, Freya Aswynn i Dave Lee. Sala była pełna.

Założenie Paktu:

Rok 0

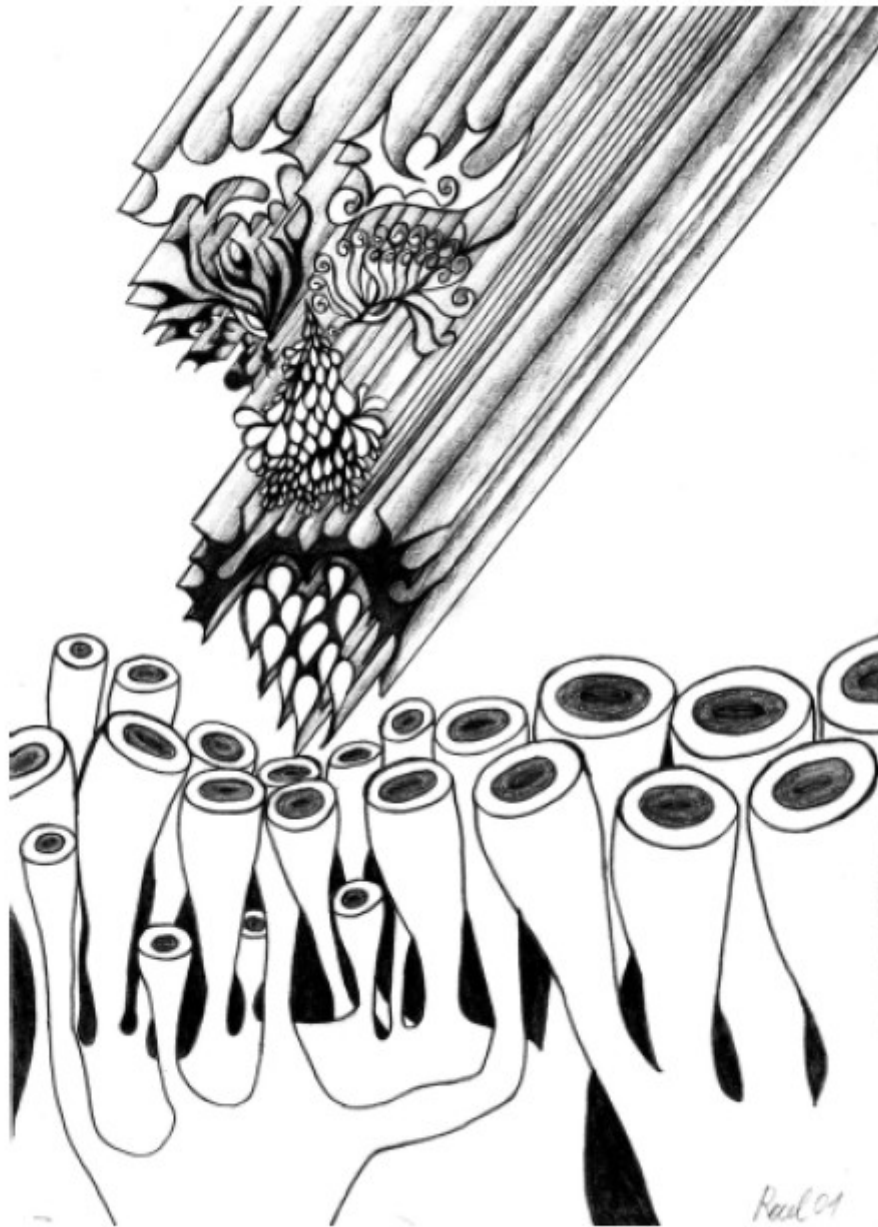


Pete Carroll i Ralph Tegtmeier wspólnie prowadzili Exerzitium, otwarte czterodniowe seminarium w październiku 1986 r. w Bonn-Rammerstorf w dawnym zakonie klauzurowym w Nadrenii.

Tych, którzy przeszli pewne testy, zaproszono na Mszę Chaosu w „opuszczonym składzie amunicji zakopanym głęboko pod ziemią gdzieś w Nadrenii” (P. Carroll). Do prowadziło to do decyzji o sformowaniu „jakiegoś nowego zakonu magicznego”.

W efekcie w sierpniu 1987 r., w *Chaos International* 3 ogłoszono *The Pact/Liber Pactionis*.

Pierwsze Światowe Spotkanie Paktu miało miejsce w Raabs w sierpniu tamtego roku i towarzyszyła mu grupowa inicjacja 25 członków.



Chronologia:

- | | |
|---------|--|
| 1976/77 | - pierwsze ogłoszenie IOT w <i>The New Equinox</i> |
| 1978 | - 1. wydanie <i>Liber Null</i> Petera Carrolla |
| 1978 | - 1. wydanie <i>The Book of Results</i> Ray'a Sherwina |

- 1980 - powstaje *Kościół Chaosu*, w Sydney, w Austalii
- powstaje pierwsza Grupa IOT w UK, w Yorkshire

- 1981 - 2. wydanie *Liber Null*. Wprowadzenie Chaosfery.
- 1. wydanie *Psychonauty* Petera Carrolla

- 1982 - koniec pierwszej grupy IOT w Zjedn. Królestwie
- 1. wydanie *The Theatre of Magic* Ray'a Sherwina

- 1984 - utworzenie *Kręgu Chaosu* w Yorkshire

- 1985 - 1. wydanie magazynu *Anubis* (Niemcy)

- 1986 - poczęcie Paktu
- wydanie *Chaos International 1*

- 1987 - *Symposium Chaosu* w Leeds
- wydanie *Liber Pactionis* (protoplasty *Księgi*)
- **1. Międzynarodowe Spotkanie Paktu (AGM), Austria**
- stworzenie Sekcji Zjednoczonego Królestwa i
- niemieckojęzycznej Sekcji dla Niemiec, Austrii i Szwajcarii
- pierwsza brytyjska Świątynia Paktu w Londynie
- rozwiązanie *Kręgu Chaosu*
- Fra. .717 tworzy *Caput Corvi* (infocentrum Chaosu)
- pierwsze otwarte *Chaosmagick-Seminar* w Austrii

- 1988 - 2. AGM, Austria
- Austria staje się niezależną Sekcją
- stworzenie Sekcji Australazjatyckiej
- pierwsze wydanie *Handbook of Chaosmagick* Fratra .717

- 1989 - 3. AGM, Austria
- Szwajcaria staje się niezależną Sekcją
- stworzenie Sekcji USA

- 1990 - 4. AGM, Austria
- Lodowa Wojna (informacje w *Chaos International 23*)

- 1989-90 - wydanie Trylogii *Urban Shaman* Phila Hine'a

- 1991 - 5. AGM, Austria
- 1. wydanie *IOT – International Newsletter*
- UKAOS 1, publiczny dzień Magii Chaosu w Londynie
- 1. wyd. *Liber Kaos/The Psychonomicon* Pete'a Carrolla
- wydano *Liber Cyber* Fratra Choronzona
- wydano *Chaos Servitors* Phila Hine'a

- 1992 - 6. AGM, Austria
 - UKAOS 2
 - wydano *Blast Your Way To Megabucks* Ramsey'a Dukesa
 - 1. wyd. *Condensed Chaos* Phila Hine'a
 - wydano *Chaos and Sorcery* Nicholasa Halla
 - wydano *Psychodenizens* Nathaniela Xanthe

- 1993 - 7. AGM, Austria
 - UKAOS 3
 - 1. wyd. *Prime Chaos*, Phila Hine'a

- 1994 - 8. AGM, Austria
 - UKAOS 4
 - *Kaos Magic Journal 1* wyd. Przez Sekcję Amerykańską
 - 1. wyd. *The Pseudonomicon*, Phila Hine'a
 - wyd. *The Wealth Magic Workbook*, Dave'a Lee

- 1995 - 9. AGM, Zjedn. Królestwo
 - sformowanie Satrapii Bułgarskiej

- 1996 - 10. AGM, Zjedn. Królestwo

- 1997 - 11. AGM, Niemcy
 - sformowanie Sekcji Brazylijskiej
 - założenie Satrapii w Danii i Holandii
 - ostatni, 23., numer *Chaos International*
 - opublikowanie *Chaotopia!*, Dave'a Lee
 - opublikowanie pierwszej strony internetowej IOT

- 1998 - 12. AGM, Niemcy

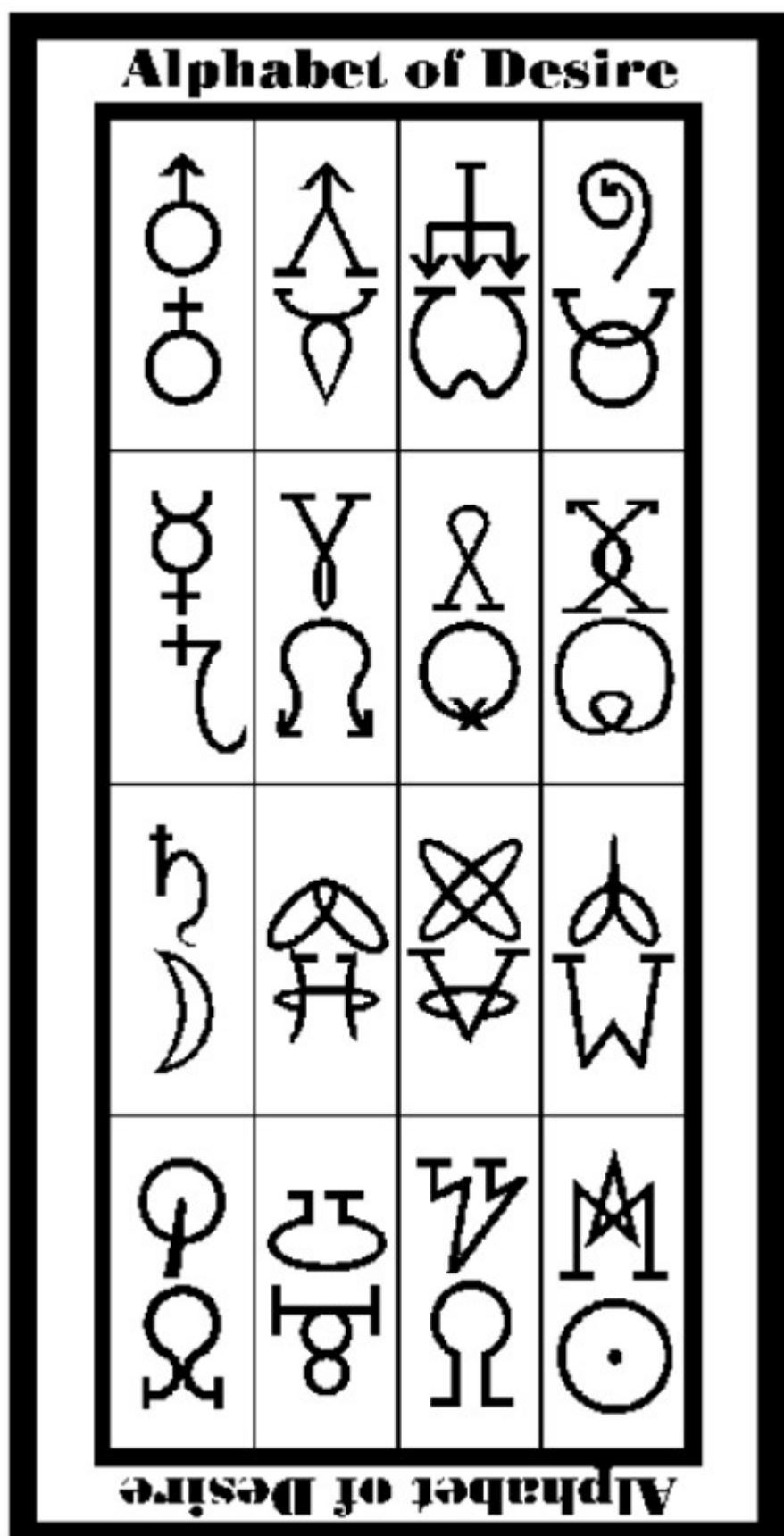
- 1999 - 13. AGM, Austria
 - strona i baza danych *chaosmagick.org* (autorstwa Fra. Karlo i Fra. .717) online
 - *Barbaric Dictionary* online

- 2000 - 14. AGM, Austria

- 2001 - 15. AGM, USA

- 2002 - 1. wyd. *THE BOOK*
 - 16. AGM, Niemcy
 - zamknięcie strony i usług *Caput Corvi*
 - strona .717 online

- 2003 - 17. AGM, Austria



1.2 Magiczny Pakt Iluminatów Thanaterosa

Magiczny Pakt Iluminatów Thanaterosa stanowi wspólnotę jednostek praktykujących magię samodzielnie i grupowo, wspierających, inspirujących i zachęcających się wzajemnie do badania niezmierzonego pola magii.

„Pakt stanowi pojazd Wielkiego Dzieła magii oraz przyjemności i korzyści, zdobywanych na drodze tych poszukiwań. Działa także jako psycho-historyczna siła w walce o Eon.” (Peter Carroll)

Tradycyjne organizacje świeckie i mistyczne ukształtowane są jak piramida, na której szczycie jest guru, przywódca lub ktoś podobny. Jego pozycja jest ponad innymi członkami i wszelką krytyką. Guru naucza, rozkazuje i krytykuje niższe stopnie.

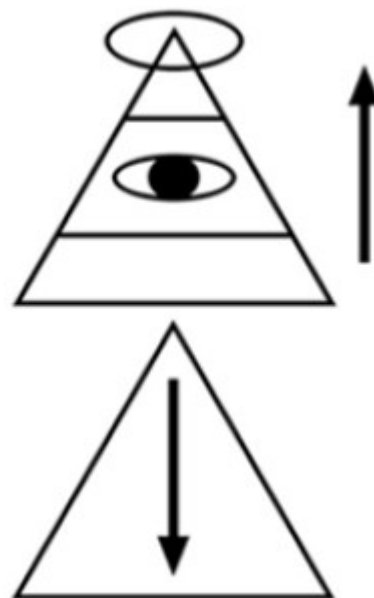
Struktura Paktu i jego stopni też zawiera piramidę. Na szczycie nie ma jednej osoby, mistrza, a Rada Magów, zbliżona do znanych z tradycyjnych społeczeństw Rad Starszych. Wznoszenie się w hierarchii i mistrzostwie opiera się na faktycznych osiągnięciach magicznych i organizacyjnych.

Krytyka w IOT wznosi się z podstaw do szczytu. Wyższe stopnie muszą powstrzymać krytykę niższych o ile nie jest ona konieczna do wykonywania zadań.

Każdemu Magister Templi, Przywódcy Sekcji, Adeptowi i Magowi przydziela się Nie-subordynowanego jako osobistego pomocnika.

Urząd Nie-subordynowanego gwarantuje przepływ krytyki od podstaw do szczytu. Nie-subordynowany działa niezależnie od hierarchii Paktu.

Świątynia winna swą pracą pobudzać każdego z członków do proponowania idei, koncepcji, metod i technik, które posłużą działaniom magicznym i do dyskusji. Struktura stopni zorientowana jest na odpowiedzialność organizacyjną i kompetencję w sztuce magii.





2. Struktura Paktu

(Stopnie, Urzędy, Sekcje, Świątynie)

Tradycyjna struktura Paktu składa się z 4 stopni i 2 mniejszych stopni.

Neofita (4°)
Wtajemniczony (3°)
Adept (2°)
Mag (1°)
0° = 5° (5° = 0°)
Kapłan, Kapłanka Chaosu

Po dłuższym okresie wysługi, piastuni 1° i 2° mogą, jeśli zechcą, osiągnąć 0° = 5° albo opuścić Pakt jako Starsi.

Jako stopień poboczny wobec 3° i 2° można osiągnąć stopień Kapłana/Kapłanki Chaosu.

Dodatkowo istnieje 5 urzędów:

- Przywódca Sekcji
- Magister Templi
- Archiwista
- Niesubordynowany
- Kapłan/Kapłanka Chaosu

Pakt to samo-podtrzymująca się oligarchia.

Struktury Paktu to (głównie) geograficzne sekcje i satrapie.

Każda sekcja jest autonomiczna. Autonomia sekcji kończy się tam, gdzie do głosu dochodzi niepodważalna autonomia Paktu.

Wszystkie sekcje i ich członkowie akceptują *Księgę* jako wiążącą. Każda sekcja może rozszerzyć minimalne wymogi dla osiągania stopni zaakceptowane przez wszystkie sekcje – o ile nie pozostają w sprzeczności z tymi podstawowymi wymaganiami.

W ramach sekcji powstają świątynie i grupy robocze. Cyber Świątynie, Konklawe i Świątynie Wędrujące istnieją między sekcjami.

2.1. Stopnie Paktu

Nowicjusz

Kandydatów do członkostwa w Pakcie nazywa się Nowicjuszami.

Nowicjusz ma możliwość poznania Paktu z zewnątrz. Podczas co najmniej 6 miesięcy pracuje nad *Liber MMM*. Dodatkowo przydziela się mu mentora, którego zadaniem jest opieka przy *MMM* oraz nawiązanie i utrzymywanie kontaktu Nowicjusza z Paktem.

Po ukończeniu *MMM* dziennik Nowicjusza zostanie okazany co najmniej jednemu członkowi Paktu poza mentorem, nie znającemu Nowicjusza (co najwyżej z imienia).

Mentorem może być Wtajemniczony albo członek wyższego stopnia.



Tylko osoba, która przeszła Rytuał Neofity może brać udział w rytuałach i działaniach Paktu. Rytuał Neofity wymaga od Nowicjusza przybycia z szatą i pierścieniem.

Będąc Nowicjuszem, kandydat okazał się otwartym umysłem, wykazał swoją niezależnością i wolnością od dogmatycznych wierzeń.

Neofita

Stopień Neofity (4°) jest najniższym stopniem w IOT. Neofitom daje się możliwość poznania Paktu od środka. Mogą przyłączyć się do świątyni albo pracować samodzielnie. Neofitom nie wolno wydawać żadnych instrukcji, nawet co do rodzaju prac magicznych, jakie powinni podjąć.

Piastując 4°, Neofita wykazuje się zdolnością rozwijania swojej magii bez żadnych instrukcji i postępowania własną ścieżką ku Wielkiemu Dziełu Magii.

Wolny jest inspirować się działaniami Paktu albo kroczyć własnymi ścieżkami. Neofita może w dowolnym czasie opuścić Pakt bez podawania powodów i, również bez wyjaśnień, może zostać z Paktu usunięty.

Wtajemniczony

Wtajemniczony zdecydował zostać stałym członkiem zakonu i oferować magiczne zdolności Paktowi. Wolny jest czerpać z nieskończonych źródeł Chaosu lub pola mocy IOT.

Trzecie Stopnie tworzą podstawę IOT. Wtajemniczony bierze aktywny udział w pracach Paktu, tak magicznych, jak i organizacyjnych.

Wtajemniczony stara się zintensyfikować i wysubtelnić znajomość magii na wszelkich polach. Rozpoczyna pracę nad *KKK*; dodatkowo może osiągnąć stopień Kapłana albo Kapłanki Chaosu.

Wewnętrzne projekty Paktu i świątyń wykonuje się w świątyni otwartej w znaku Wtajemniczonego.

W ogólności nie przewiduje się rezygnacji Wtajemniczonego, jednak w ciągu rozwoju zdarzają się zmiany upodobań i punktów widzenia. Wymogiem zwolnienia z przysięg jest wyjaśnienie powodów.

Członka 3° i wyższych można usunąć z Paktu tylko w drodze ekskomuniki, która wymaga wyjaśnień ze strony Paktu.

Adept

Od piastuna stopnia Adepta wymaga się inspirowania innych, organizowania i prowadzenia. Wolno mu zakładać świątynie lub wspierać Wtajemniczonych w tworzeniu i prowadzeniu jej. Adepti aktywnie angażują się w sprawę Paktu. Ich stopień wskazuje na kompetencję na polu magii.

Zadaniem jest aktywne używanie broni magicznych dla Paktu: bronić i chronić Pakt, inspirować innych i podtrzymywać struktury i tradycje Paktu.

Mag

Stopień Maga nadaje się Adeptom, którzy wykazali się niezwykłą kompetencją magiczną i zdolnościami przywódczymi. Ich zadaniem jest także międzynarodowa koordynacja Zakonu oraz wspieranie i sponsorowanie Adeptów i innych stopni.

Rada Magów

Rada Magów to krąg aktywnych piastunów 1°, uważana za najwyższy autorytet we wszystkich sprawach.

0° = 5°

0° = 5° Rada Magów nadaje Magowi albo Adeptowi, jeśli nie chce on już pełnić obowiązków zdobytego stopnia. 0° = 5° odpowiada statusowi 3°, ale Rada Magów może poprosić 0° = 5° o konsultację w konkretnej sprawie. 0° = 5° uczestniczy aktywnie w działaniach Paktu.

Jeśli 0° = 5° zechce ponownie przyjąć odpowiedzialność swego poprzedniego stopnia, może do niego powrócić za zgodą Rady Magów.

Kapłan/Kapłanka Chaosu

Urząd Kapłana Chaosu traktuje się jak dobrowolny „uboczny stopień” 3° lub 2°. Rola Kapłana Chaosu zawiera element „rozprzestrzeniania”, w odniesieniu do grup społecznych lub magicznych poza IOT. Kapłan Chaosu, jak każdy inny kapłan, winien:

- działać skutecznie w sytuacjach ekstremalnych i wypadkach magicznych
- osiągać gnozę wedle woli
- być skutecznym w dywinacji i doradztwie
- być ambasadorem prawdziwej magiji w ogóle i IOT w szczególności, robiąc na otoczeniu wrażenie swoim zrozumieniem realiów ludzkich i magicznych

Każdy członek 2° lub 1° powinien być zdolny przyjąć na siebie rolę Kapłana Chaosu.

Podnoszenie Stopni

Stopień można podnieść tak na prośbę kandydata, jak i w odpowiedzi na propozycję piastunów odpowiedniego stopnia i wyższych. W przypadku kontrowersji Rada Magów ma najwyższy autorytet.

Podniesienie stopnia na 1° lub 2° może zostać ustalone i mieć miejsce tylko podczas Dorocznych Spotkań Międzynarodowych (AGM).

Prośba

Najsilniejsze żądanie, jakie członek może skierować do innego to prośba.

2.2 Świątynia Paktu

Świątynię Paktu może założyć tylko Adept lub Mag albo Wtajemniczony sponsorowany przez Adepta lub Maga. W tym ostatnim przypadku sponsor regularnie sprawdza prace świątyni.

Świątynia składa się ze spotkań jej członków na otwartej lub zamkniętej przestrzeni, w której możliwa jest niezakłócona praca.

Magister Templi utrzymuje spis adresów członków świątyni. Takie zapisy nie mogą być utrzymywane w sposób, zdradzający jakiekolwiek wskazówki czy dane dotyczące członków Paktu osobom z zewnątrz. Wewnątrz Paktu Magister Templi informuje Przywódcę Sekcji lub sponsora o sposobach komunikacji ze świątynią, co również traktuje się jako poufne.

Członek Paktu może być członkiem wielu świątyń.

Każda świątynia obiera charakteryzującą ją nazwę, pod którą znana będzie w Pakcie.

Sponsorowane świątynie

Czynniki geograficzne lub narodowe mogą sprawić, że kandydaci do członkostwa będą zmuszeni utworzyć grupę w regionie oddalonym od zwykłych działań Paktu.

Gdyby podróż do miejsca inicjacji rodziła szczególne utrudnienia dla kandydata/ów, Przywódca Sekcji albo Mag sponsorującej sekcji może przygotować niezbędne wsparcie.

W razie potrzeby jeden lub kilku członków odpowiedniego stopnia może udać się w dany region celem przeprowadzenia inicjacji.

Inne formy świątyń

Kolejną formą świątyni jest Cyber Świątynia, tworzona głównie dla międzynarodowej współpracy członków Paktu.

Świątynia Wędrująca to kolejna forma, również działa między sekcjami.

Niniejsze formy świątyń także muszą być zakładane albo sponsorowane przez Adepta albo Maga.

Zapewnia się wszystkim członkom swobodę pracy magicznej na poziomie regionalnym, krajowym i międzynarodowym w grupach roboczych w dowolnym czasie.

2.3 Urzędy Paktu

Poza strukturą stopni, Pakt ma kilka urzędów.

Pakt dąży w miarę możliwości do rotacji urzędów, by uniknąć ponoszenia odpowiedzialności przez któregoś z członków zbyt długo, głównie jednak dla zapewnienia różnorodności.

Przywódca Sekcji

Litera „s” dodana do numeru stopnia oznacza Przywódcę Sekcji. Nosi on co najmniej 2°. Sekcja potrzebuje co najmniej jednego piastuna 2° i musi być sponsorowana przez 1°.

Przywódca Sekcji koordynuje jej działania. Utrzymuje kontakt z członkami i świątyniami sekcji i zapewnia dostęp do informacji krajowej i międzynarodowej dla wszystkich członków oraz dba o odbywanie spotkań krajowych.

Magister Templi

Magister Templi koordynuje działania świątyni. Piastuna tego urzędu wybierają wszyscy obecni członkowie albo wskazuje sponsor Adept albo Mag. MT odpowiada za to, by tylko członkowie Paktu noszący odpowiedni stopień brali udział w rytuałach. Goście świątyni zawczasu podadzą MT na osobności znak i hasło.

Archiwista

Archiwista utrzymuje zapis działań świątyni. Miejsce i czas spotkań zapisuje się w księdze świątyni, obecnych członków opisuje się tylko oficjalnymi imionami lub numerami oraz krótkim podsumowaniem przeprowadzonych działań i osiągniętych rezultatów.

W razie nieuniknionej konieczności zapisania informacji poufnych, muszą one być transkrybowane metodą uprzednio ustaloną z MT; nie muszą jednak być zaszyfrowane.

Archiwista zapewnia bezpieczeństwo zapisów, starając się by raczej zostały zniszczone niż zgubione albo skradzione.

Stare zapisy (nieistniejącej świątyni) oddaje się do archiwum Przywódcy Sekcji.

Księgę świątyni może przejrzeć każdy członek w stopniu Wtajemniczonego lub wyższym, a zapisy świątyni sponsorowanej w dowolnym czasie może przejrzeć sponsor. Przywódcy Sekcji mogą sprawdzać zapisy wszystkich swoich świątyń. Magowie mogą sprawdzać zapisy wszystkich świątyń.

Każdy członek 3° albo wyższego stopnia może objąć urząd Archiwisty.

Urząd Niesubordynowanego

Krytyka w IOT płynie z dołu do góry. Dlatego każdemu Magister Templi, Adeptowi albo Magowi i Przywódcy Sekcji przydziela się Niesubordynowanego. Urząd może pełnić Wtajemniczony albo Neofita będący od jakiegoś czasu członkiem. Niesubordynowanych wybierają Wtajemniczeni i Neofici.

Każdy MT ma osobistego Niesubordynowanego. W świątyni wybiera go ogół członków – poza MT; każdy członek może piastować urząd Niesubordynowanego.

Zadanie Niesubordynowanego to zapewnić, by Magister Templi, Przywódca Sekcji, Adept lub Mag nie zaniedbywali osobistego rozwoju magicznego i dobrze wypełniali swe zadania.

Istnieją różne sposoby pełnienia urzędu Niesubordynowanego. Może krytykować z prostactwem Błazna, ośmieszając wszystko, albo z naiwnością Głupca zapytywać o sprawy niejasne. W roli Kapelana Niesubordynowany wytyka osobiste słabości, jako Spowiednik otrzymuje raporty o osobistym rozwoju, a jako Inkwizytor może sprzeciwiać się decyzjom.

Niesubordynowani mają do wypełnienia pięć zadań:

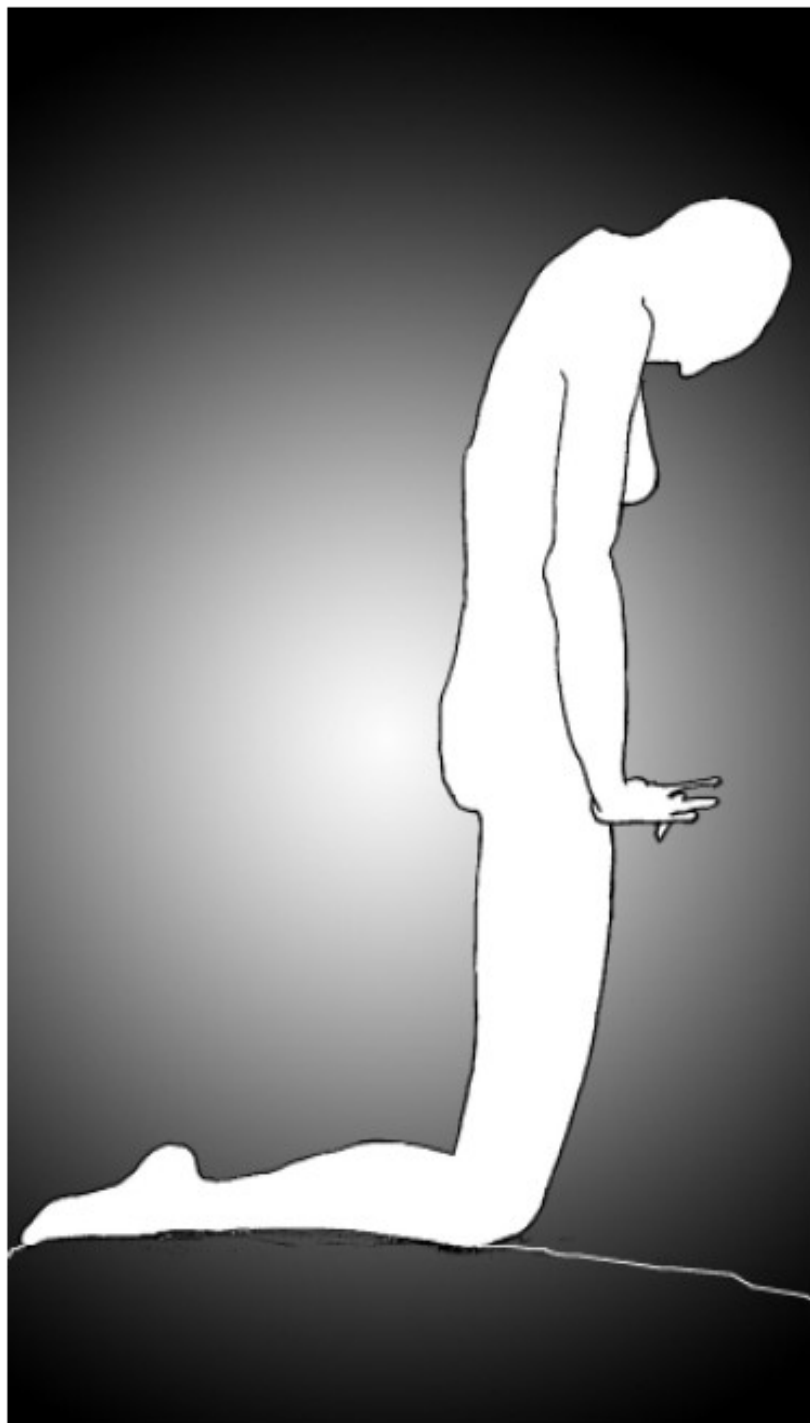
- zapewnić, by wszystkie wyjaśnienia, mowy i nauki były jasne dla wszystkich i krytykować te, które nie są i żądać wyjaśnień. Więc zadaniem Głupca jest udawać ignorancję gdzie inni udają zrozumienie.

- krytykować z pewną łatwością i impertynencją.

Więc obowiązkiem Błazna jest ośmieszać to, co inni dyplomatycznie chcieliby przemilczeć.

- wskazywać osobiste słabości. Tak odpowiedzialnością Kapelana jest radzić sobie ze sprawami personalnymi w bezstronny sposób.

- otrzymywać raporty z osobistego rozwoju magicznego bez komentowania. Jest więc zadaniem Spowiednika oferować ochronę przed lenistwem i samozadowoleniem



- mieć prawo weta wobec dowolnej decyzji i powiadamiać Maga i Przywódcę Sekcji o skorzystaniu z niego. Jest więc obowiązkiem Inkwizytora zapobiegać nadużyciom pozycji.

Niesubordinowany wybiera dwa słowa charakteryzujące jego rolę. Może do woli stworzyć ten tytuł, składając Głupca, Błazna, Kapełana, Spowiednika i Inkwizytora. Jedna rola odpowiada funkcji najbliższej temperamentowi kandydata,

druga – najdalszej. A więc Niesubordinowany może nazwać siebie Głupcem-Inkwizytorem, Błaznem-Spowiednikiem itd.

Kadencja Niesubordinowanego upływa kiedy wyznaczy się innego albo kiedy zostanie Adeptem. Każda świątynia dowolnie decyduje o sposobie pełnienia funkcji: rotacji co spotkanie albo dłuższym pełnieniu.

W tym wypadku można przeprowadzić Rytuał Niesubordinowanego. W pierwszym wypadku pętlę – symbol urzędu – można przekazywać nowemu piastunowi na każdym spotkaniu świątyni.

Co do zasady Niesubordinowany będzie czynił swoje oficjalne zadania z Odbiorcą prywatnie. Warto by Odbiorca uprzedzał o kontrowersyjnych zdarzeniach by unikać publicznego weta.



3. Insignia Paktu

Podstawowym wyposażeniem świątyni IOT jest ośmiopromienna gwiazda Chaosu, wyraźnie uwidoczniiona w miejscu spotkania. Może występować na sztandarze albo okryciu ołtarza. Sfera Chaosu może być zainstalowana w pokoju albo przyczepiona do kostura.

Członkowie wszystkich stopni noszą proste, pełne szaty. Pierścień zakonu zawiera ośmiopromienną gwiazdę Chaosu. Można go nosić przy dowolnej okazji, ale sam w sobie nie dowodzi członkostwa ani stopnia w Pakcie.

Każdy członek Paktu wybiera magiczne imię albo numer poprzedzone terminem Fra., Sor., albo kombinację obu. Pod tą tożsamością będą znani w Pakcie i tylko pod nią będą zapisane w archiwach ich wszystkie czyny i komentarze.

Znaki i hasła Paktu

Znaki i hasła każdego stopnia zapewniają wewnętrzne i zewnętrzne bezpieczeństwo Paktu. Ich słowa i ruchy nie rzucają się w oczy i mogą być wymieniane publicznie w zwykłej komunikacji, nierozpoznane przez obcych.

Znaki i hasła odnawia się na każdym Międzynarodowym Dorocznym Spotkaniu Generalnym (AGM).

Ekskomunika

Ekskomunika to wypędzenie członka Paktu. Może zostać dokonana tylko przez świątynię za zgodą Przywódcy Sekcji i jego Niesubordinowanego, przez sekcję za zgodą Przywódcy Sekcji i jego Niesubordinowanego lub przez Radę Magów. Najwyższą zwierzchnością jest Rada Magów.

4. Rytuały Paktu

Symbolizm Rytuałów Stopni

Podstawowa struktura rytuałów otwarcia i zamknięcia świątyni oraz inicjowania na stopnie Neofity, Wtajemniczonego i Adepta zostanie ukazana poniżej. Te zasadnicze elementy można modyfikować indywidualnie i odpowiednio do wymagań.



Uwagi na temat Rytuałów Paktu

Zwykle poniższe rytuały prowadzi Magister Templi. Może też wyznaczyć reprezentanta danego stopnia, który wypełni to zadanie. Pozwala to innym członkom nabrać doświadczenia w prowadzeniu rytuału.

Poniższe wyrażenia takie jak kandydat, mag stosowane są niezależnie od płci, jednak odnoszą się do ich obu.

Rytuały Otwarcia i Zamknięcia

Magister Templi przywołuje świątynię do porządku i prowadzi Gnostycki Rytuał Pentagramu albo inne właściwe odpędzenie. Następnie otwiera świątynię znakami i hasłami świątyni lub stopnia.

Rytuał Neofity

Magister Templi przywołuje świątynię do porządku.

Jeśli nie ma sprzeciwu wobec kandydata, przeprowadza się testy jego woli i zdolności stania się członkiem Paktu. Na koniec kandydat musi wypowiedzieć twierdzenia neofity, że:

- może nie być ostatecznej prawdy
- ma wolę praktykować filozofię i techniki magiji chaosu
- utrzyma w tajemnicy prywatne sprawy Paktu, znaki, hasła i tożsamość jego członków

Kandydata uznaje się Neofitą, otrzymuje szatę, pierścień i znaki i hasła Neofity.

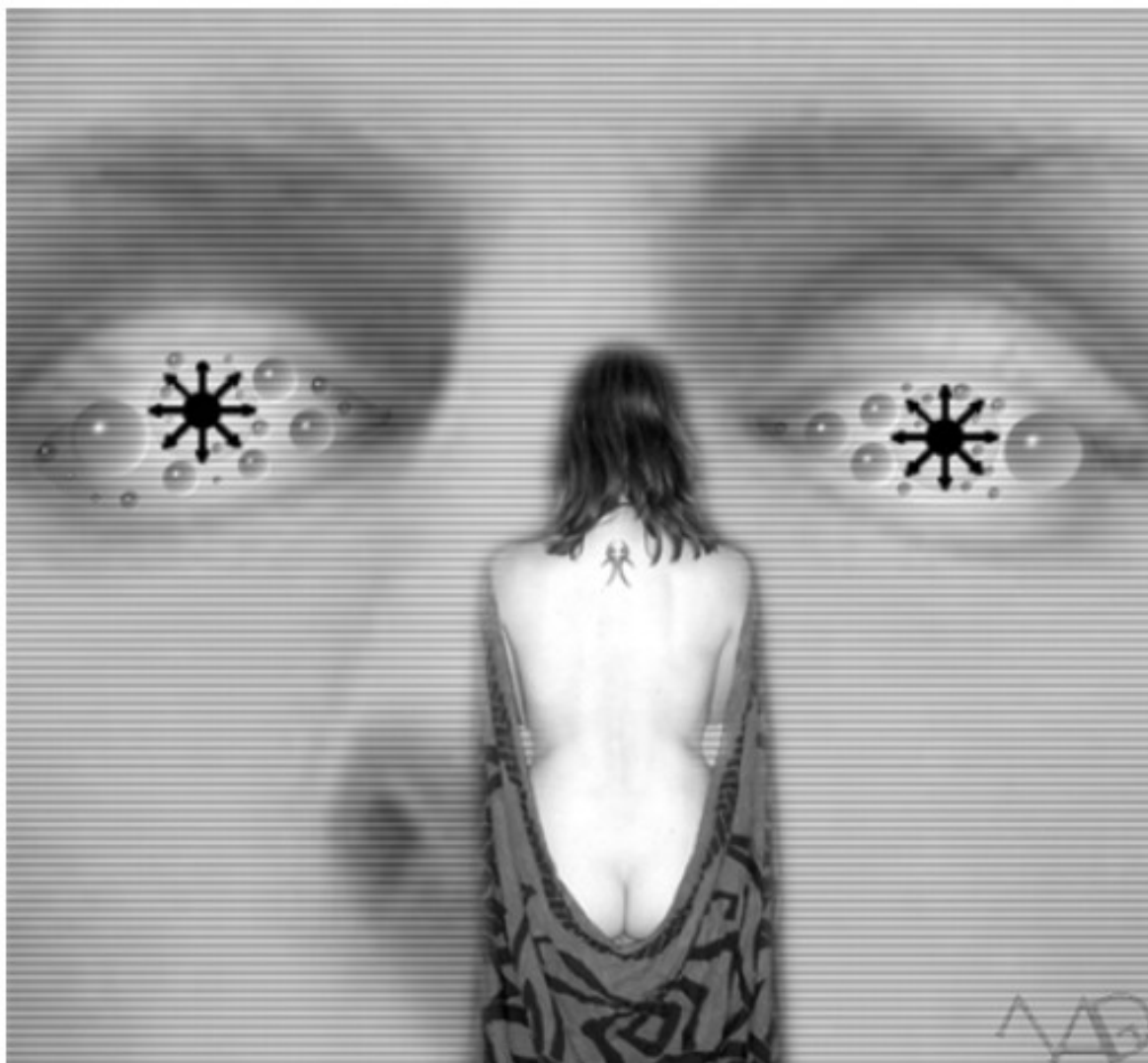
Rytuał Wtajemniczonego

Kandydat wyposaża się w oznakę statusu Wtajemniczonego i potwierdza twierdzenia Neofity.

Następnie kandydat przechodzi procedurę sprawdzającą jego wolę i zdolności zostania Wtajemniczonym. Jeśli przejdzie test, zdejmuje szaty i kładzie się, by przyjąć przysięgę Wtajemniczonego.

Oferuje Paktowi posiadane moce woli, wyobraźni, spostrzegania i koncentracji. Kandydat związuje się służbą na rzecz Paktu.

Następnie kandydata uznaje się Wtajemniczonym i otrzymuje on znaki i hasła Wtajemniczonego.



Rytuał Adepta

Kandydat wyposaża się w przedmiot potwierdzający status Adepta i potwierdza twierdzenia Neofity oraz przysięgę Wtajemniczonego. Ponownie przechodzi sprawdzian i czyni zobowiązania Adepta.

Kandydat oddaje się Paktowi

- jako tarcza do obrony
- jako naczynie, z którego Pakt może wylewać nauki magiji chaosu
- jako miecz do rażenia i zwodzenia wrogów
- jako kostur podpierający Pakt

Następnie kandydata uznaje się Adeptem i otrzymuje on znaki i hasła Adepta.



5. O niektórych działaniach Świątyni Paktu

Poniżej podany zostanie krótki opis różnych czynności świątyni w porządku chronologicznym. Interesy, potrzeby i zdolności aktywnych członków świątyni determinują treść i działania.

Czynności wstępne

Magister Templi jest odpowiedzialny za niezakłócone spotkanie świątyni. W przypadku obecności gości uprzednio osobiście upewni się co do stopni. MT przekazuje wszelkie przeprosiny z powodu nieobecności i wydaje wstępne instrukcje.

Otwarcie

Świątynię otwiera MT – albo wyznaczony reprezentant – w odpowiednim stopniu albo odpowiednim rytuałem otwierającym.

Trening i Praktyka

Wszystkich członków zachęca się, wedle uznania MT, do prezentowania i prowadzenia ćwiczeń różnych dyscyplin magicznych jak metody gnozy i kontroli świadomości, ćwiczenia w używaniu różnych instrumentów i technik magicznych. Można też wygłaszać mowy i prezentować prace pisemne.

Czynienie Magii

Wedle woli członków świątyni i MT można wykonywać różne operacje magiczne: uroki i dywinacje, rytuały ewokacji, inwokacji lub iluminacji – na rzecz Paktu, świątyni lub jednostek. Mszę Chaosu B można celebrować tak często, jak zachodzi chęć, na okoliczność inicjacji Kapłana Chaosu albo w innych celach.



Dyskusje

Dyskusje o sprawach organizacyjnych, wzajemna wymiana doświadczeń i plany przyszłych projektów prowadzone są przez MT. Raporty z indywidualnej pracy i badań prowadzonych przez poszczególnych członków mogą również być wartościową częścią spotkań świątyni.

Dalszymi tematami mogą być raporty innych świątyni i publikacje. W ramach świątyni przekazuje się także istotne informacje międzynarodowe i krajowe.

Zamknięcie

MT zamyka świątynię rytuałem zamykającym. Jeśli to konieczne, można ją otworzyć w innym stopniu z wybranymi członkami.

Z reguły po pracy w świątyni następuje część towarzyska.

6. O różnych czynnościach Paktu

Rytuały Paktu rzadko wykonuje się wedle spisanych wskazówek. Rytuał, którego nie da się wykonać swobodnie winien być mocno przemyślany pod kątem uproszczeń.

Zasadniczo, w trakcie wykonywania rozległych działań członek prowadzący główną część rytuału uprzednio instruuje uczestników, uzupełniając niezbędnymi wskazówkami w trakcie pracy.

Kiedy świątynia planuje wykonać płatną operację w imieniu IOT dla instytucji albo nie-członków, MT musi uprzednio zyskać zgodę Maga.

Ta sama procedura obowiązuje jeśli świątynia chce przeprowadzić atak magiczny, jednak może być zawieszona w pilnych wypadkach.



7. Ogólne Reguły Procedur

Publikacja Rytuałów i Praktyk

Materiał o pracach niesprawdzonych i eksperymentalnych oznaczony zostanie jako „niesprawdzony”.

Przeprowadzonym pracom i sprawdzonym technikom towarzyszyć będą informacje o doświadczeniach i rezultatach.

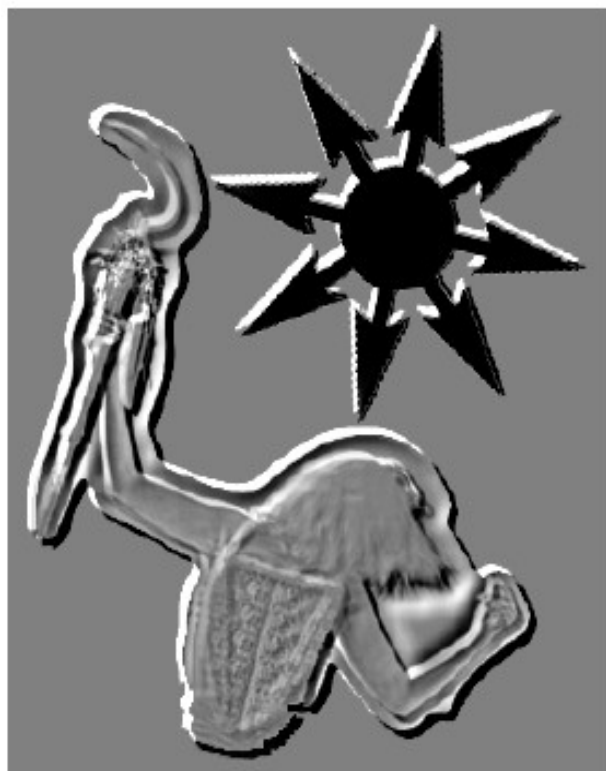
Archiwa Chaosu

Archiwa Chaosu zostaną skompilowane przez jednego lub kilku członków. Rada Magów i Przywódca Sekcji zapewnią, by utrzymywano je w każdej sekcji i satrapii.

Wszyscy członkowie 3° i wyższych będą mieć dostęp do archiwów w odpowiednim trybie. Na prośbę, Neofitom można udostępniać poszczególne tematy we fragmentach.

Bezpieczeństwo

Wszyscy członkowie Paktu obowiązani są zachowywać imiona i adresy członków w taki sposób, by nie można było domniemać członkostwa.



Stopnie można nadawać wyłącznie osobiście. W specjalnych przypadkach Nowicjuszy można zaakceptować na piśmie.

CHOYOFAQUE

RADA MAGÓW

2002



Iluminaci Thanaterosa

N
O
T
H
I
N
G

I
S

T
R
U
E

E
V
E
R
Y
T
H
I
N
G

I
S

P
O
S
S
I
B
L
E

KONTAKT Z IOT NA ŚWIECIE

IOT – AUSTRIA

<http://www.chaosmagick.org/iot-austria>

IOT – BRAZYLIA

<http://www.iot.org.br>

IOT – NIEMCY

<http://www.chaosmagick.org/iot-deutschland>

IOT – HOLANDIA

<http://www.chaosmagick.org/iot-nl>

IOT – JAPONIA

<http://www.chaosmagic.com>

IOT – UK

<http://www.chaosmagick.org/iot-uk>

IOT – USA

<http://iota.goetia.net>

To dostępne adresy internetowe (2002).
Jeśli masz problem z kontaktem albo
chcesz skontaktować się z IOT w innych
krajach, albo szukasz dalszych informacji o
współpracy lub grafikach, wyślij maila:
IOT@717.info

Das sind die aktuellen adressen
des IOT (2002). Hast du Pro-
bleme Kontakt aufzunehmen,
suchst du einen Kontakt in an-
deren Ländern, oder möchtest
du Infos über Beiträge oder
Graphiken, dann sende bitte ein
Mail an:
IOT@717.info

